

ÉVALUATION À L'ENTRÉE EN 6^e

MATHÉMATIQUES

PRÉSENTATION

CONSIGNES DE PASSATION
CONSIGNES DE CODAGE
COMMENTAIRES

2004

DOCUMENT À L'ATTENTION DU PROFESSEUR

Les directrices et directeurs des services départementaux de l'éducation nationale organisent l'évaluation pour qu'elle soit terminée avant le **24 septembre 2004**, quelle que soit la date effective de la rentrée scolaire.

A la rentrée 2004, les évaluations nationales seront saisies sur le logiciel J'ADE dans 70% des collèges désignés par les IA-DSDEN. Le traitement des évaluations ne peut être réalisé qu'avec une seule des applications (Casimir ou J'ADE). En effet, celles-ci n'étant pas compatibles, les résultats saisis dans l'une ne pourront pas être exploités dans l'autre. Les collèges qui rencontreraient des difficultés pour mettre en œuvre le logiciel J'ADE pourront faire appel aux « personnes relais » mises en place dans les départements par les IA-DSDEN.

Afin de disposer de toutes les informations utiles pour la mise en œuvre de l'évaluation, il vous est vivement conseillé de prendre connaissance du présent document avant la passation des épreuves par les élèves.

I) Finalités de l'évaluation : une évaluation diagnostique

Elle est conçue au bénéfice direct des élèves.

Il s'agit bien de repérer les acquis, les réussites, les lacunes et les difficultés éventuelles de chaque élève, considéré individuellement, relativement aux compétences évaluées dans ce protocole. En aucun cas, il n'est question de classer les élèves les uns par rapport aux autres selon leurs performances.

Elle n'est pas une évaluation bilan de l'école primaire.

Pour ne pas alourdir la durée des épreuves, cette évaluation ne couvre pas tous les domaines des apprentissages prévus par les textes réglementaires.

Elle est destinée à adapter des stratégies pédagogiques à la nature des difficultés et des points forts repérés.

Parce que l'analyse fine des résultats donne accès à quelques-unes des représentations des élèves ou permet d'appréhender les démarches utilisées, elle offre aux enseignants la possibilité d'adapter leur enseignement à la diversité des élèves en proposant des réponses différenciées en fonction des résultats et facilite la mise en place des dispositifs d'aide aux élèves, tels qu'ils sont prévus par les textes (BO n°23 du 10 juin 1999, BO n°28 du 15 juillet 1999, BO n°16 du 18 avril 2002 et BO n°6 du 5 février 2004).

Au centre de ce cahier, les enseignants trouveront quelques exemples de situations complémentaires pour affiner le diagnostic sur les fractions, le calcul réfléchi et les ordres de grandeurs au moment où ils vont aborder cette notion en cours d'année (pages 27 à 30).

Les cahiers d'évaluation doivent donc rester à la disposition des enseignants durant toute l'année scolaire pour s'y reporter au moment opportun. Ils pourraient être restitués aux élèves à la fin de l'année pour les aider à apprécier l'évolution de leurs acquis.

Elle s'utilise tout au long de l'année scolaire.

Au moment d'aborder une notion du programme de sixième pour laquelle aucune compétence ne figure dans ce cahier, les enseignants pourront utiliser des exercices des évaluations des années précédentes en tenant compte des commentaires figurant dans les « Dossiers Éducation et Formation » publiés par la Dep. Ils pourront aussi recourir aux exercices de la banque d'outils d'évaluation pour compléter ou enrichir le diagnostic établi en début d'année scolaire. Cette banque propose, pour les différentes classes du collège, des exercices en français, mathématiques, sciences, langues vivantes, histoire et géographie et technologie. Elle est accessible par Internet à l'adresse suivante :

<http://www.banquoutils.education.gouv.fr/> ou <http://educ-eval.education.fr/>

II) Structure de l'évaluation

Les protocoles ont été élaborés à la Direction de l'évaluation et de la prospective avec le concours d'un groupe composé de représentants des corps d'inspection, de la Direction des enseignements scolaires, d'enseignants dans le premier et le second degré ainsi que d'enseignants formateurs.

Ils se composent de *cahiers d'épreuves destinés aux élèves*, regroupant les différentes séquences (cahier E, jaune pour le français ; cahier F, bleu pour les mathématiques), de *cahiers de consignes pour les enseignants* (document G, jaune pour le français ; document H, bleu pour les mathématiques) et du logiciel *J'ADE* (J'Aide au Développement des Évaluations) ou du logiciel *CASIMIR* et de son document d'accompagnement. Dans chaque académie, les résultats seront saisis et exploités par le logiciel *J'ADE* pour les écoles et les collèges désignés par les inspecteurs d'académie et par le logiciel *CASIMIR* pour les autres écoles et collèges.

Le logiciel *CASIMIR* est téléchargeable sur le site :

<http://cisad.adc.education.fr/eval/> .

Le logiciel (J'ADE ou CASIMIR) est mis à la disposition des enseignants pour les aider à analyser le profil de chaque élève, celui d'une classe ou de tout autre groupe d'élèves.

Les établissements qui rencontreraient des difficultés pour le mettre en œuvre pourront faire appel aux personnes ressources de leur académie. Le logiciel (*J'ADE* ou *CASIMIR*) permet la saisie, le traitement, l'exploitation des résultats de français et de mathématiques, et cela de façon isolée ou conjointement afin d'effectuer des croisements entre les deux disciplines.

III) Déroulement

L'évaluation s'adresse aux élèves qui se trouvent, à la rentrée scolaire de septembre, en sixième de collège et de SEGPA, dans les établissements d'enseignement public et privé sous contrat.

Sous la responsabilité du chef d'établissement, l'équipe pédagogique, dans le respect du calendrier national et des dispositions arrêtées par l'Inspecteur d'académie, Directeur des services départementaux de l'éducation nationale, organise l'évaluation pour qu'elle soit terminée avant le **24 septembre 2004**.

L'attention est appelée sur l'inconvénient qu'il y aurait pour des élèves à enchaîner les différentes séquences d'une même discipline. Dans cet esprit, il est important d'étaler les épreuves sur plusieurs demi-journées et d'intégrer la passation à l'horaire de la discipline concernée. De plus, il est recommandé que les professeurs assurent la passation des épreuves pour les classes dont ils ont la responsabilité.

Après la passation des épreuves, les enseignants procèdent à la correction et au codage des réponses des élèves. Cette phase est partie intégrante de l'évaluation, elle lui donne son sens en permettant l'analyse des réponses et conduit aux décisions pédagogiques adaptées.

1) Consignes de passation

Les exercices proposés aux élèves **ne constituent pas un examen ou une épreuve qui aurait pour objet de les classer les uns par rapport aux autres**. Il est donc essentiel de veiller à présenter aux élèves ce qu'on attend d'eux de la façon la plus simple, mais aussi la plus rassurante.

Il conviendra de réserver à chaque fois une séquence horaire entière pour avoir le temps de distribuer les cahiers et de donner les consignes orales, tout en respectant un rythme de travail compatible avec une évaluation qui ne se veut pas une épreuve de vitesse.

Le professeur veillera à ce que les élèves regardent uniquement la partie du cahier correspondant à la séquence en cours. Les élèves écrivent directement et uniquement sur le cahier.

Les consignes de passation sont destinées à placer, autant que possible, tous les élèves dans la même situation. Si un élève sollicite des informations complémentaires, on ne lui donnera aucun élément de réponse ni d'information susceptible d'orienter sa réponse. Si un élève annonce qu'il ne comprend pas l'exercice, on lui suggérera de relire l'énoncé et de répondre comme il pense.

2) Consignes de codage

Cette évaluation nationale, étant donné sa visée diagnostique, ne doit pas être confondue avec un contrôle se référant à une norme. Il s'agit d'une prise d'informations fondée sur les réponses des élèves. Elle se traduit par un codage dont la signification est la même pour tous les exercices du protocole. Les consignes de codage donnent, pour chaque question, la liste précise des codes retenus et leur signification.

Le choix des codes, pour chaque item, s'appuie sur la grille de codage suivante où seuls **les codes 1 et 2 sont des codes de réussite**.

Code 1	Réponse exacte attendue, procédure induite par l'énoncé, objectif atteint.
Code 2	Réponse exacte : formulation moins attendue ou non exhaustive, mais on considère que l'objectif est atteint par l'élève.
Code 3	Réponse incomplète sans élément erroné, mais on considère que l'objectif n'est pas atteint par l'élève.
Code 4	Réponse partiellement exacte avec éléments erronés.
Code 5	Réponse pouvant être interprétée comme une mauvaise lecture de consigne.
Code 6	Réponse erronée spécifiée.
Code 7	Réponse erronée spécifiée.
Code 8	Réponse erronée spécifiée.
Code 9	Autre réponse erronée.
Code 0	Absence de réponse (l'élève est présent mais n'a pas répondu à la question ou à l'exercice).

Pour permettre d'analyser les réponses à l'aide du logiciel (J'ADE ou CASIMIR), il est demandé de respecter scrupuleusement les consignes suivantes :

- entourer obligatoirement, pour chaque item, un et un seul code correspondant à la réponse donnée par l'élève. Ces consignes de codage figurent dans ce cahier, exercice par exercice ; elles donnent, pour chaque item, la liste précise des codes retenus et leur signification ;
- dans le cas où un élève est absent à une séquence, n'entourer aucun code pour cette séquence. En revanche, saisir avec J'ADE ou CASIMIR le code A pour tous les items de la séquence.

IV) Analyse des résultats

La restitution des principaux résultats nationaux de l'évaluation de la rentrée 2004 s'effectuera début novembre. Comme chaque année, ces repères nationaux seront établis sur un échantillon national représentatif des élèves de sixième.

Ces résultats ne constituent en rien des normes, mais ils permettent de fournir des repères établis au niveau national sur la réussite des élèves aux différents items et champs standards : ils peuvent aider les enseignants à prendre la mesure des réussites et des difficultés rencontrées par leurs élèves et à décider des choix pédagogiques les plus adaptés.

Les résultats de l'échantillon seront diffusés sur Internet en novembre 2004, à l'adresse suivante :

<http://evace26.education.gouv.fr>

V) Tableau de compétences

La structure du « tableau de compétences » est harmonisée avec celle du CE2 pour permettre aux enseignants de passer plus facilement de l'un à l'autre. L'organisation du tableau privilégie la mise en évidence du triplet « Capacité - Compétence - Composante ».

MATHÉMATIQUES - 6^e

Compétences et composantes retenues pour l'évaluation de septembre 2004

Capacités	Compétences	Composantes	Exercices	Items
ANALYSER UNE SITUATION, ORGANISER UNE DEMARCHE.	Évaluer ou calculer une durée.	Trouver la durée séparant deux instants donnés pour résoudre un problème.	10	27
	Utiliser des fractions pour construire un segment de longueur donnée.	Calculer une durée et déterminer une heure.	28	60 - 61
	Reconnaître un ou des axes de symétrie d'une figure plane simple.	Construire un segment dont la longueur est une fraction de la longueur d'un segment donné.	11	28 - 29 - 30
	Identifier des figures usuelles (carré, losange, rectangle, triangle, cercle) dans une figure complexe.	Reconnaître des axes de symétrie.	15	38 - 39
	Traduire une situation par des fractions simples (quart, tiers, demi, fractions décimales).	Reconnaître un quadrilatère particulier dans une figure complexe.	16	40
	Traiter mentalement des calculs (calculs réfléchis).	Reconnaître un quadrilatère particulier dans une figure complexe.	25	55
	Résoudre un problème à étapes.	Trouver la fraction correspondant à un partage d'un disque en secteurs.	22	46 - 47 - 48
	Déterminer la mesure d'un côté d'une figure connaissant son périmètre et d'autres informations.	Trouver mentalement le résultat d'un calcul donné oralement.	30	65 - 66 - 67 68 - 69
	Évaluer un ordre de grandeur d'un résultat numérique.	Élaborer une stratégie permettant de déduire longueur et largeur d'un rectangle à partir de l'analyse d'un schéma.	32	72 - 73 - 74 75
	Traiter mentalement des calculs.	Déterminer la mesure d'un côté d'une figure connaissant son périmètre et la mesure des autres côtés.	38	88
APPLIQUER DIRECTEMENT, UTILISER UNE CONNAISSANCE.	Tracer une droite perpendiculaire à une droite donnée.	Évaluer un ordre de grandeur pour des résultats d'opérations et choisir entre plusieurs réponses possibles.	39	89 - 90 - 91
	Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire ou inversement.	Trouver mentalement, sans passage à l'écrit, le résultat d'un calcul donné oralement.	1	1 - 2 - 3 - 4 5
	Comparer des nombres décimaux.	Tracer une droite qui est perpendiculaire à une droite donnée.	2	6
	Placer ou lire un nombre sur une droite graduée.	Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire.	19	43
		Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire à une écriture à virgule.	20	44
		Positionner un nombre décimal par rapport à deux autres.	27	58 - 59
		Intercaler un nombre entre deux autres.	34	78 - 79 - 80
		Lire une graduation et utiliser les nombres décimaux.	36	84 - 85

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

APPLIQUER UNE TECHNIQUE.	Effectuer les trois opérations (+, -, ×) posées ou en ligne.	Effectuer deux additions et une soustraction posées.	5	14 - 15 - 16
		Effectuer deux soustractions en ligne.	6	17 - 18
		Poser et effectuer deux opérations sur les décimaux.	7	19 - 20
		Effectuer deux multiplications posées.	9	25 - 26
		Effectuer une multiplication ou une division par 10, 100, 1 000.	8	21 - 22 - 23 24
		Effectuer une division.	13	33 - 34
		Utiliser règle, équerre ou compas pour réaliser des tracés simples.	17	41
		Construire une figure plane.	29	62 - 63 - 64
		Utiliser, dans des cas simples, des fractions pour donner des mesures de longueur.	40	92 - 93 - 94
PRODUIRE UNE REPONSE, LA JUSTIFIER.	Utiliser un cercle pour résoudre un problème de distance.	Construire un carré de dimensions données, placer un milieu et construire un cercle dont on connaît le centre et le rayon.	18	42
	Construire l'image d'une figure par symétrie axiale.	Répondre par oui ou par non à une série de trois questions.	21	45
	Résoudre un problème pouvant conduire à une division.	Délimiter une surface définie par une condition de distance.	23	49
	Reconnaître un cercle comme un ensemble de points équidistants d'un point donné.	Construire, par symétrie axiale, l'image d'une figure sur un quadrillage.	26	56 - 57
	Décrire une figure en vue de sa construction.	Produire et interpréter le quotient décimal d'une division.	35	81 - 82 - 83
	Passer de la numération orale à la numération chiffrée.	Produire et interpréter le quotient et le complément au reste d'une division euclidienne.	33	76 - 77
		Rechercher, parmi des points donnés, le centre d'un cercle dont on connaît quatre points et justifier.	37	86 - 87
		Rédiger un texte qui permet à quelqu'un qui ne voit pas la figure de la tracer.	3	7 - 8 - 9
		Dictée de nombres.	4	10 - 11 - 12 13
	RECHERCHER L'INFORMATION, L'INTERPRETER, LA REFORMULER.	Lire et interpréter un tableau, un diagramme, un graphique.	14	35 - 36 - 37
	Lire un graphique et en traiter l'information pour répondre à des questions.	24	50 - 51 - 52 53 - 54	
	Produire ou réorganiser un énoncé correspondant à un calcul donné.	12	31 - 32	
	Élaborer un questionnement à partir de données.	31	70 - 71	

VI) Regroupements pour l'analyse des réponses

Champs standards d'items effectués par J'ADE et CASIMIR pour le calcul des scores partiels

Champs	Exercices	Items
Travaux géométriques	2	6
	11	28 - 29 - 30
	15	38 - 39
	16	40
	17	41
	21	45
	23	49
	25	55
	29	62 - 63 - 64
	33	76 - 77
	37	86 - 87
	40	92 - 93 - 94
	Numération et écriture des nombres	1
3		7 - 8 - 9
18		42
19		43
20		44
22		46 - 47 - 48
27		58 - 59
34		78 - 79 - 80
36		84 - 85
39		89 - 90 - 91
Traitements opératoires	5	14 - 15 - 16
	6	17 - 18
	7	19 - 20
	8	21 - 22 - 23 - 24
	9	25 - 26
	13	33 - 34
	30	65 - 66 - 67 - 68 - 69
Problèmes numériques	10	27
	12	31 - 32
	26	56 - 57
	28	60 - 61
	31	70 - 71
	32	72 - 73 - 74 - 75
	35	81 - 82 - 83
	38	88
Traitement de l'information	4	10 - 11 - 12 - 13
	14	35 - 36 - 37
	24	50 - 51 - 52 - 53 - 54

D'autres regroupements possibles

- Décimaux : items **15**, 19, 20, 22, 24, 43, 44, **58**, 59, 69, **78**, **79**, 80, 84, 85.
- Division : items **5**, **23**, 24, 33, 34, 56, 57, **67**, **68**, 81, 82, 83.
- Fraction : items **2**, 28, 29, 30, 42, 43, 44, **46**, 47, 48.
- Cercle : items 40, 45, 55, **64**, 76, 77, 86, 87, 94.
- Rectangle, carré et losange : items 40, 55, 86, 87, **92**.
- Procédures et démarches : items 56, 72, 74, 77 et 81.

On pourra rapprocher les résultats obtenus à ces derniers items de ceux qu'ils auront obtenus aux items de français évaluant la capacité à justifier une réponse en s'appuyant sur un support écrit, texte ou tableau (items 6, 8, 11, 12, 14, 15, 17, 20, 25, 35, 51, 53, 57, 58 et 60).

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Parmi l'ensemble des items du protocole, l'attention est portée sur les items dont la liste suit :

- travaux numériques : **1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 14, 15, 16, 17, 21, 23, 25, 46, 58, 65, 66, 67, 68, 70, 78, 79.**
- travaux géométriques et mesures : **6, 63, 64, 92, 93.**
- traitement de l'information : **10, 13, 35, 36, 37, 50, 51.**

Leur numéro est écrit en gras.

Il s'agit de ceux dont la réussite exige des compétences nécessaires pour profiter pleinement des situations pédagogiques de sixième. Dans le cas où un élève ne réussit pas ces items, il convient, au fur et à mesure des apprentissages, d'engager le dialogue avec lui et de proposer, le cas échéant, des situations complémentaires pour affiner le diagnostic. Il est nécessaire de conserver les cahiers pour s'y reporter au moment voulu.

Répartition des items par champs / capacités

Champs Capacités	Travaux géométriques	Numération et écriture des nombres	Traitements opérateurs	Problèmes numériques	Traitement de l'information	Total
Analyser une situation, organiser une démarche.	28 - 29 - 30 38 - 39 - 40 55	46 - 47 - 48 89 - 90 - 91	65 - 66 - 67 68 - 69	27 - 60 - 61 72 - 73 - 74 75 - 88		26
Appliquer directement, utiliser une connaissance.	6	1 - 2 - 3 4 - 5 - 43 44 - 58 - 59 78 - 79 - 80 84 - 85				15
Appliquer une technique.	41 - 62 - 63 64 - 92 - 93 94		14 - 15 - 16 17 - 18 - 19 20 - 21 - 22 23 - 24 - 25 26 - 33 - 34			22
Produire une réponse, la justifier.	45 - 49 - 76 77 - 86 - 87	42		56 - 57 - 70 81 - 82 - 83		13
Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.		7 - 8 - 9		31 - 32 - 71	10 - 11 - 12 13 - 35 - 36 37 - 50 - 51 52 - 53 - 54	18
Total	21	24	20	17	12	94

NB : Les deux items de l'exercice 31 ne relèvent pas de la même capacité : l'item 70 est placé dans la capacité « Produire une réponse, la justifier » alors que l'item 71 est placé dans la capacité « Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler ». Page 47, l'exercice 31 est également placé dans la capacité « Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler » capacité majeure de l'exercice.

VII) Caractéristique des épreuves et matériel nécessaire

Pour toutes les séquences, l'élève aura besoin d'un crayon de couleur, d'une règle graduée, d'une équerre et d'un compas. La calculatrice n'est pas autorisée.

Dans la séquence 1, le rythme est imposé par le professeur. La durée de passation hors présentation est de 44 minutes et la durée totale de 50 minutes.

Dans la séquence 2, l'élève travaille à son rythme pour une durée de 40 minutes.

Dans la séquence 3, le rythme est imposé par le professeur. La durée de passation hors présentation est de 35 minutes et la durée totale de 45 minutes.

VIII) Scansion des séquences

Séquence 1

Page		Exercice		Composantes
n°	Temps	n°	Temps	
2	4 min	1	2 min 30	Trouver mentalement, sans passage à l'écrit, le résultat d'un calcul donné oralement.
		2	1 min 30	Tracer une droite qui est perpendiculaire à une droite donnée.
3	8 min	3	2 min	Dictée de nombres.
		4	6 min	Lire et interpréter un tableau à double entrée.
4	6 min	5	2 min	Effectuer deux additions et une soustraction posées.
		6	2 min	Effectuer deux soustractions en ligne.
		7	2 min	Poser et effectuer deux opérations sur les décimaux.
5	8 min	8	3 min	Effectuer deux multiplications et deux divisions par 10 et par 100.
		9	3 min	Effectuer deux multiplications posées.
		10	2 min	Trouver la durée séparant deux instants donnés pour résoudre un problème.
6	5 min	11	5 min	Construire un segment dont la longueur est une fraction de la longueur d'un segment donné.
7	9 min	12	5 min	Interpréter des calculs dans une situation donnée pour produire un énoncé de problème.
		13	4 min	Effectuer deux divisions euclidiennes posées.
8	4 min	14	4 min	Lire et interpréter un graphique.

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Séquence 2

Exercice	Temps indicatif	Composantes
15	2 min	Reconnaître des axes de symétrie.
16	2 min	Reconnaître un quadrilatère particulier dans une figure complexe.
17	2 min 30	Tracer la droite perpendiculaire à une droite donnée passant par un point donné.
18	3 min	Répondre par oui ou par non à une série de trois questions.
19	1 min 30	Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire.
20	1 min 30	Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire à une écriture à virgule.
21	3 min	Délimiter une surface définie par une condition de distance.
22	3 min	Trouver la fraction correspondant à un partage d'un disque en secteurs.
23	3 min	Construire, par symétrie axiale, l'image d'une figure sur un quadrillage.
24	5 min	Lire un graphique et en traiter l'information pour répondre à des questions.
25	2 min	Reconnaître un quadrilatère particulier dans une figure complexe.
26	2 min	Produire et interpréter le quotient décimal d'une division.
27	2 min	Positionner un nombre décimal par rapport à deux autres.
28	5 min	Calculer une durée et déterminer une heure.
29	2 min 30	Tracer une droite, un segment et un cercle.

Séquence 3

Page		Exercice		Composantes
n°	Temps	n°	temps	
18	7 min	30	2 min 30	Trouver mentalement le résultat d'un calcul donné oralement.
		31	4 min 30	Produire une question à partir d'un texte et d'un calcul.
19	3 min 30	32	3 min 30	Élaborer une stratégie permettant de déduire longueur et largeur d'un rectangle à partir de l'analyse d'un schéma.
20	7 min 30	33	5 min	Rechercher, parmi des points donnés, le centre d'un cercle dont on connaît quatre points et justifier.
		34	2 min 30	Intercaler un nombre entre deux autres.
21	4 min	35	3 min	Produire et interpréter le quotient et le complément au reste d'une division euclidienne.
		36	1 min	Lire une graduation et utiliser les nombres décimaux.
22	4 min 30	37	4 min 30	Rédiger un texte qui permet à quelqu'un qui ne voit pas la figure de la tracer.
23	3 min	38	3 min	Déterminer la mesure d'un côté d'une figure connaissant son périmètre et la mesure des autres côtés.
24	5 min 30	39	1 min 30	Évaluer un ordre de grandeur pour des résultats d'opérations et choisir entre plusieurs réponses possibles.
		40	4 min	Construire un carré de dimensions données, placer un milieu et construire un cercle dont on connaît le centre et le rayon.

IX) Consignes de passation**Séquence 1**

Distribuer les cahiers. Demander aux élèves d'écrire leur nom, leur prénom et leur classe sur la couverture.

Dire ensuite : « Vous allez avoir à faire aujourd'hui quatorze exercices. Écoutez bien les consignes. Lisez attentivement l'énoncé de chaque exercice. Vous devez pouvoir répondre sans avoir à poser de questions. La calculatrice n'est pas autorisée. »

Page 2 - Exercices 1 et 2

Dire : « Ce premier exercice est un exercice de calcul mental. Il est composé de cinq calculs. Je vous lirai chaque calcul deux fois. Puis je vous laisserai 15 secondes pour répondre. »

- a) Dire : « Dans la case a), écrivez le résultat de quinze multiplié par quatre. » (bis)
- b) Dire : « Dans la case b), écrivez le résultat du quart de cent. » (bis)
- c) Dire : « Dans la case c), écrivez le résultat de cinquante-sept moins neuf. » (bis)
- d) Dire : « Dans la case d), écrivez le résultat de trente-trois plus vingt-sept. » (bis)
- e) Dire : « Dans la case e), écrivez le résultat de trente-six divisé par quatre. » (bis)

Dire : « Passez maintenant à l'exercice 2. Vous avez une minute trente. »

Page 3 - Exercices 3 et 4

Dire : « Prenez la page suivante. Pour l'exercice 3, je vais vous lire les trois phrases qui sont dans votre cahier. Pour chaque phrase, vous devrez écrire en chiffres le nombre dicté que vous entendez. Attention, j'ai bien dit en chiffres. Nous commençons. »

- Dire : « Le nombre d'élèves dans une école est trois cent quatre. Trois cent quatre. »
- Dire : « En 1999, le nombre d'habitants de la France était d'environ cinquante-neuf millions. Cinquante-neuf millions. »
- Dire : « La mesure en mètres du mille marin est mille huit cent cinquante-deux. Mille huit cent cinquante-deux. »

Dire : « Passez maintenant à l'exercice 4. Vous avez six minutes. »

Page 4 - Exercices 5, 6 et 7

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez trois exercices à faire. Vous avez six minutes. »

Page 5 - Exercices 8, 9 et 10

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez trois exercices à faire. Vous avez huit minutes. »

Page 6 - Exercice 11

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez cinq minutes pour faire cet exercice. »

Page 7 - Exercices 12 et 13

Dire : « Prenez la page suivante. Pour l'exercice 12, il s'agit de compléter l'énoncé d'un problème à partir des informations et en utilisant toutes les opérations données. Vous avez neuf minutes pour faire les deux exercices. »

Page 8 - Exercice 14

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez quatre minutes pour faire cet exercice. »

Séquence 2

Distribuer les cahiers.

Dire ensuite : « Voici le cahier de mathématiques sur lequel vous avez déjà travaillé. Vous ne revenez pas sur ce qui a été fait la dernière fois. Pour cette séquence 2, vous allez avoir à faire aujourd'hui les exercices 15 à 29. »

Faire feuilleter la séquence 2 aux élèves jusqu'à la page 16 en leur faisant remarquer que, pour l'exercice 26 page 15, un cadre est prévu pour leurs recherches.

Dire : « Vous avez 40 minutes pour faire ces exercices. Vous devez pouvoir répondre sans avoir à poser de questions. Je vous rappelle que la calculette n'est pas autorisée. »

Séquence 3

Distribuer les cahiers.

Dire ensuite : « Vous allez avoir à faire aujourd'hui la dernière séquence de ce cahier. Nous allons travailler page par page et vous attendrez mon signal pour changer de page. Lisez attentivement l'énoncé de chaque exercice. Vous devez pouvoir répondre sans avoir à poser de questions. »

Page 18 - Exercices 30 et 31

Dire : « Ce premier exercice est un exercice de calcul mental. Il est composé de cinq calculs. Je vous lirai chaque calcul deux fois. Puis je vous laisserai 15 secondes pour répondre. Un cadre est prévu pour vos recherches. »

- a) Dire : « Dans la case a), écrivez le résultat de : combien faut-il ajouter à quarante-sept pour obtenir soixante ? » (bis)
- b) Dire : « Dans la case b), écrivez le résultat de quarante-trois multiplié par vingt. » (bis)
- c) Dire : « Dans la case c), écrivez le résultat de cent divisé par quatre. » (bis)
- d) Dire : « Dans la case d), écrivez le résultat de la moitié de cent-trente. » (bis)
- e) Dire : « Dans la case e), écrivez le résultat de deux virgule six plus un virgule quatre. » (bis)

Dire : « Passez maintenant à l'exercice 31. Vous avez quatre minutes trente. »

Page 19 - Exercice 32

Dire : « Prenez la page suivante Vous avez un exercice à faire, des cadres sont prévus pour vos recherches. Vous avez trois minutes trente. »

Page 20 - Exercices 33 et 34

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez deux exercices à faire. Vous avez sept minutes trente. »

Page 21 - Exercices 35 et 36

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez deux exercices à faire. Pour l'exercice 35, un cadre est prévu pour vos recherches. Vous avez quatre minutes. »

Page 22 - Exercice 37

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez un exercice à faire. Vous avez quatre minutes trente. »

Page 23 - Exercices 38

Dire : « Prenez la page suivante. Vous avez un exercice à faire. Un cadre est prévu pour vos recherches. Vous avez trois minutes. »

Page 24 - Exercices 39 et 40

Dire : « L'exercice 39 est un exercice sur les ordres de grandeur. Il est composé de trois questions. Je vous lirai chaque calcul une fois et je l'écrirai au tableau puis je vous laisserai 15 secondes pour répondre. »

- a) Dire : « Pour la question a), entourez le nombre qui est le plus proche du résultat de :
cinq mille cinq cent vingt-cinq plus cinq cent trente-cinq. »

En même temps, écrire au tableau : « $5\,525 + 535$ ». L'effacer au bout de quinze secondes.

- b) Dire : « Pour la question b), entourez le nombre qui est le plus proche du résultat de :
quatre virgule neuf multiplié par deux cent deux. »

En même temps, écrire au tableau : « $4,9 \times 202$ ». L'effacer au bout de quinze secondes.

- c) Dire : « Pour la question c), entourez le nombre qui est le plus proche du résultat de :
deux cent cinquante divisé par onze. »

En même temps, écrire au tableau : « $250 : 11$ ». L'effacer au bout de quinze secondes.

Dire : « Passez maintenant à l'exercice 40. Vous avez quatre minutes. »

Exercice 1 (*Exercice repris de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Traiter mentalement des calculs.</i>
Composante	<i>Trouver mentalement, sans passage à l'écrit, le résultat d'un calcul donné oralement.</i>

Commentaire

La pratique du calcul mental s'inscrit dans la continuité école-collège, au même titre que le calcul posé ou en ligne.

De tels exercices contribuent à donner du sens à la notion de nombre et à utiliser, en acte, certaines propriétés des opérations.

L'item 2 (le quart de cent) est à rapprocher de l'item 67 (cent divisé par quatre).

Il semble que les élèves ne font pas forcément le lien entre « prendre le quart » et « diviser par quatre ». Pour les aider à associer fraction et division, on pourra proposer des situations dans lesquelles ces deux formulations apparaissent (prendre la moitié, le tiers, ... et diviser par deux, trois, ...) sur des nombres simples.

Pour certains élèves, la mémorisation des données orales pose davantage de problèmes que le calcul mental lui-même. Une pratique régulière, en séquences courtes, contribue à développer la mémoire immédiate.

Consignes de codage

item 1

60.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 2

25.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 3

48.....	code 1
46.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 4

60.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 5

9.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 2 (*Exercice adapté de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Tracer une droite perpendiculaire à une droite donnée.</i>
Composante	<i>Tracer une droite qui est perpendiculaire à une droite donnée.</i>

Commentaire

L'objectif dans cet exercice est de repérer les élèves qui ont une bonne image mentale de la notion de perpendiculaire à une droite donnée. Il ne vise ni la maîtrise de la construction instrumentée ni la distinction par le dessin entre droite, segment et demi-droite.

Le code 6 permet de repérer les élèves qui assimilent droite perpendiculaire à la position verticale d'une droite.

Le code 7 permet d'identifier les élèves qui confondent parallèles et perpendiculaires.

On pourra rapprocher cet exercice de l'exercice 17.

La notion de droites perpendiculaires pourra être renforcée ou consolidée par l'utilisation de logiciels de construction géométrique.

En prolongement, on pourra se référer aux pages centrales du cahier professeur du protocole 2003.

Consignes de codage

item 6

Tracé perpendiculaire (au degré près) à d , quelles que soient les extrémités	code 1
Tracé approximatif (à 5° près) y compris à main levée, quelles que soient les extrémités.....	code 2
Tracé vertical.....	code 6
Tracé parallèle à d	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 3 (*Exercice repris de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.</i>
Compétence	<i>Passer de la numération orale à la numération chiffrée.</i>
Composante	<i>Dictée de nombres.</i>

Commentaire

« Les connaissances relatives à la désignation orale, littérale ou chiffrée des nombres naturels, comme celles relatives à l'ordre sur ces nombres, doivent être bien maîtrisées à la fin de l'école primaire. Elles sont indispensables à la poursuite des apprentissages au collège. Elles sont complétées par une première approche de leur structuration arithmétique, caractérisée par la maîtrise de certaines relations entre ces nombres, et qui sera approfondie au collège. »¹

Consignes de codage

item 7

304.....	code 1
Écriture littérale complète	code 5
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 8

59 000 000.....	code 1
Écriture littérale complète	code 5
59 millions.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 9

1852.....	code 1
Écriture littérale complète	code 5
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

¹ Documents d'application des programmes, mathématiques cycle 3 (téléchargeables sur le site : http://www.cndp.fr/doc_administrative/)

Exercice 4 (*Exercice repris de 2001*)**Traitement de l'information.**

Capacité	<i>Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.</i>
Compétence	<i>Lire et interpréter un tableau, un diagramme, un graphique.</i>
Composante	<i>Lire et interpréter un tableau à double entrée.</i>

Commentaire

Cet exercice permet de vérifier la capacité de l'élève à lire un tableau à double entrée. L'élève doit mettre en relation des éléments explicites puis explorer les différentes cases du tableau et en extraire les informations demandées. Les difficultés peuvent être liées à la compréhension du contenu du tableau ou à une mauvaise organisation spatiale.

Le code 6 de l'item 11 repère les élèves qui confondent « train le plus rapide » avec « train qui arrive le plus tôt ». De plus, la réponse à cet item est la seule nécessitant des calculs sur les durées. De ce point de vue, cet item est à rapprocher des items 27, 60 et 61.

D'autres questions, prenant appui sur le tableau et conduisant à une lecture plus directe, peuvent aider les élèves à en comprendre la structure. Par exemple :

- Quel train part de Paris à 9 h 30 min ?
- Quels trains s'arrêtent au Mans ?

Des fiches horaires authentiques peuvent être un bon support pour travailler la lecture de ce type de tableau et le calcul sur les durées. On pourra travailler avec le professeur de français pour l'étude de la chronologie des événements.

Consignes de codage

item 10

207	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 11

1402	code 1
207	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 12

207 et 209	code 1
207 ou 209 et aucune réponse pour le second train.....	code 3
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 13

Paris - Angers, dans cet ordre.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 5 (*Exercice repris de 2000*)**Traitements opératoires.**

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Effectuer les trois opérations (+, -, ×) posées ou en ligne.</i>
Composante	<i>Effectuer deux additions et une soustraction posées.</i>

Commentaire

Il s'agit d'apprécier le niveau de compétence dans la pratique des techniques opératoires (addition et soustraction).

On pourra distinguer l'addition et la soustraction sur les nombres entiers qui apparaissent dès le cycle 2 de celles sur les nombres décimaux qui mettent en jeu un processus en cours d'acquisition au cycle 3.

Le code 6 de l'item 15 repère les élèves qui considèrent un nombre décimal comme la juxtaposition de deux entiers. Il sera intéressant de recouper ce résultat avec ceux obtenus aux items 19, 20, 22 et 69.

Le code 5 de l'item 16 permet de repérer les élèves qui n'ont pas porté attention au changement d'opération, donc à la consigne.

Consignes de codage

item 14

7696.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 15

211,25.....	code 1
210,125.....	code 6
Chiffres exacts, dans le bon ordre, mais absence de virgule ou erreur dans le placement de la virgule.....	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 16

706.....	code 1
872 (l'élève a additionné les deux termes).....	code 5
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 6 (*Exercice repris de 2000*)

Traitements opératoires.

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Effectuer les trois opérations (+, -, ×) posées ou en ligne.</i>
Composante	<i>Effectuer deux soustractions en ligne.</i>

Commentaire

Seul le résultat est pris en compte, que l'opération ait été posée ou non.

Les difficultés peuvent provenir d'une mauvaise gestion des retenues.

Le code 6 de l'item 18 permet de repérer les élèves qui peuvent :

- penser que « $3 - 7$ » est impossible et font « $7 - 3$ » ;
- considérer que « $3 - 7$ » est comme « $7 - 3$ ».

La présentation des opérations en ligne peut favoriser l'utilisation des techniques du calcul mental.

Consignes de codage

item 17

532.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 18

296.....	code 1
304.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 7 (*Exercice repris de 2000*)**Traitements opératoires.**

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Effectuer les trois opérations (+, -, ×) posées ou en ligne.</i>
Composante	<i>Poser et effectuer deux opérations sur les décimaux.</i>

Commentaire

Il s'agit d'apprécier le niveau de compétence dans la pratique des techniques opératoires (addition et soustraction), dans un cas où les opérations ne sont pas fournies « posées » et en particulier de pointer des erreurs faites en posant les opérations.

Les codes 6 des items 19 et 20 permettent de repérer les élèves qui agissent séparément sur les parties entières et décimales des nombres. Il sera intéressant de recouper ces résultats avec ceux obtenus aux items 15, 22 et 69.

La soustraction proposée est d'autant plus difficile que :

- Les parties décimales sont de formats différents ;
- Le chiffre des dixièmes du nombre à soustraire est plus grand que celui du premier nombre.

Le but visé est d'amener les élèves à prendre conscience que, techniquement, la soustraction des décimaux fonctionne comme celle des entiers, moyennant un alignement (en colonne) des chiffres des unités.

Consignes de codage

item 19

19,10 ou 19,1	code 1
18,110 (traitement séparé des parties entières et décimales)	code 6
1910 (oubli de la virgule)	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 20

2,94	code 1
3,21	code 6
294 (oubli de la virgule)	code 7
Opération mal posée (alignement des chiffres par la droite) ; réponses 681 ; 68,1 ; 6,81 ; 0,681	code 8
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 8 (*Exercice repris de 2000*)

Traitements opératoires.

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Effectuer une multiplication ou une division par 10, 100, 1 000.</i>
Composante	<i>Effectuer deux multiplications et deux divisions par 10 et par 100.</i>

Commentaire

Les savoir-faire mis en œuvre dans les items 21 et 23 portent sur les entiers et devraient être acquis, ceux mis en œuvre dans les items 22 et 24 sont en cours d'acquisition.

Le code 6 de l'item 22 repère les élèves qui ont considéré un nombre décimal comme deux entiers accolés et ont donc « agi » sur la partie entière ou sur la partie décimale de ce nombre, voire même sur les deux à la fois.

Le sens de l'écriture décimale et le traitement des nombres décimaux qui en découle sont en cours d'acquisition.

La signification des chiffres en fonction de leur position, dans le cadre du système de numération décimale, doit être au cœur du premier travail sur les décimaux au cycle 3 et de leur reprise en sixième. L'utilisation prématurée de mécanismes, comme celui du déplacement de la virgule, peut contribuer à installer chez les élèves des réflexes erronés.

Afin de redonner du sens à la technique on pourra proposer des exercices du genre : « Quel est le nombre dix fois plus grand que ? », « Quel est le nombre cent fois plus petit que ? » ou retourner ponctuellement au tableau de numération.

Consignes de codage

item 21

230.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 22

3520.....	code 1
3500,2 ou 35,200 ou 3500,200.....	code 6
352.....	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 23

63.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 24

9,367.....	code 1
93,67.....	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 9 (*Exercice repris de 2000*)**Traitements opératoires.**

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Effectuer les trois opérations (+, -, ×) posées ou en ligne.</i>
Composante	<i>Effectuer deux multiplications posées.</i>

Commentaire

Les difficultés proviennent de la présence du chiffre 9 dans la première multiplication et du zéro intercalé dans la deuxième.

Les codes 7 repèrent les élèves qui opèrent un décalage correct mais qui ne connaissent pas suffisamment leurs tables de multiplication. La connaissance des tables de multiplication est un objectif du cycle 3 qui doit être entretenu au collège.

Pour les élèves qui ont obtenu un code 6, on pourra les faire recourir à l'ordre de grandeur de leurs résultats pour tester la vraisemblance des réponses.

Consignes de codage

item 25

855	code 1
450, résultats partiels exacts mais erreur de décalage	code 6
Erreurs dans les opérations, mais décalage correct	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 26

159 515	code 1
18 305 ou 4 184, résultats partiels exacts mais erreur de décalage	code 6
Erreurs dans les opérations, mais décalage correct	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 10 (*Exercice repris de 2003*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Évaluer ou calculer une durée.</i>
Composante	<i>Trouver la durée séparant deux instants donnés pour résoudre un problème.</i>

Commentaire

Pour résoudre cet exercice, l'élève a plusieurs possibilités. Il peut :

- dérouler le temps à partir de l'heure de départ ;
- évaluer la durée en calculant la différence entre les deux instants donnés ;
- trouver la durée demandée par une « addition à trou ».

Les deux dernières méthodes nécessitent la maîtrise des techniques opératoires et du système sexagésimal.

Le code 6 permet de repérer les élèves qui calculent dans le système sexagésimal comme dans le système décimal.

Le code 7 permet de repérer les élèves qui modélisent bien la situation mais qui ne maîtrisent pas la technique de la soustraction (calcul systématique de la différence entre le plus grand terme et le plus petit, quelle que soit leur position).

On peut s'appuyer en remédiation sur le déroulement du temps pour amener les élèves à remettre en question leur pratique erronée.

D'autres contextes peuvent aider les élèves à évaluer, par exemple :

- les dates : « Combien de jours se sont écoulés entre le 15 mars et le 3 avril ? » ;
- la monnaie : « Combien faut-il ajouter à 8,30 € pour obtenir 9,10 € ? » ;
- le calcul réfléchi ;
- le déroulement du temps avec un relais (calcul en deux étapes) : « Un bateau part de Marseille à 20 h et arrive à Bastia le lendemain matin à 6 h 30 min. Combien de temps a duré la traversée ? ».

Cet exercice est à rapprocher de l'exercice 28.

Consignes de codage

item 27

45 min ou $\frac{3}{4}$ d'heure	code 1
85 min (calcul dans un système décimal au lieu de sexagésimal) ou 0,85 h ou 1 h 25 min	code 6
1 h 15 min ou 75 min (9 h – 8 h = 1 h et 30 min – 15 min = 15 min)	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 11**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Utiliser des fractions pour construire un segment de longueur donnée.</i>
Composante	<i>Construire un segment dont la longueur est une fraction de la longueur d'un segment donné.</i>

Commentaire

Certains élèves peuvent éprouver des difficultés car, ils sont plus habitués à utiliser les fractions pour résoudre des problèmes de partage ou pour construire une surface d'aire donnée que pour construire un segment de longueur donnée. Le sens des fractions est en cours d'acquisition et doit continuer à être travaillé en sixième.

Les codes 6 repèrent les élèves qui identifient le dénominateur au nombre de « carreaux ».

Pour les codes 9, il faudra demander aux élèves de formuler leur procédure personnelle pour essayer de comprendre leur représentation.

Parmi les codes 9 aux trois items, il sera opportun d'identifier les élèves qui ont construit des segments de 5, 7 et 9 « carreaux ». Pour eux, un travail sur l'unité est à envisager. Cet exercice est un bon support pour introduire la droite graduée.

Pour aider les élèves qui ont éprouvé des difficultés, l'enseignant pourra proposer :

- pour l'item 28, de procéder par pliages successifs de l'unité en deux ou par utilisation de calque ;
- pour l'item 29, d'avoir recours à un réseau de droites parallèles équidistantes.

L'item 30 est prospectif et ne doit pas faire l'objet de remédiation.

En prolongement, on pourra demander de construire un segment dont la longueur est $\frac{3}{4}$ de la longueur du segment donné. On pourra également modifier le quadrillage du support.

Cet exercice est à rapprocher des exercices 18 et 22.

Au centre de ce cahier (pages 27 et 28), se trouvent des compléments d'analyse concernant les fractions ainsi que quelques exercices.

Consignes de codage

item 28

Un segment de 3 « carreaux » est construit.....	code 1
Un segment de 4 « carreaux » est construit.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 29

Un segment de 2 « carreaux » est construit.....	code 1
Un segment de 6 « carreaux » est construit.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 30

Un segment de 15 « carreaux » est construit.....	code 1
Un segment de 4 ou de 5 « carreaux » est construit.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 12 (*Exercice modifié de 2000*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.</i>
Compétence	<i>Produire ou réorganiser un énoncé correspondant à un calcul donné.</i>
Composante	<i>Interpréter des calculs dans une situation donnée pour produire un énoncé de problème.</i>

Commentaire

La tâche demandée est complexe. Elle nécessite :

- de relier trois types d'information : un tableau, des calculs et un début d'énoncé ;
- de donner un sens aux opérations présentes ;
- d'écrire un énoncé destiné à un élève imaginaire qui devra utiliser ces informations et ces calculs pour résoudre le problème.

L'item 31 concerne la présentation des données, l'indication de prix n'est pas indispensable car le tableau fait partie des données. L'item 32 concerne le questionnement que doit comporter un énoncé de problème.

Le code 6 de l'item 31 repère les élèves qui confondent la liste des prix affichés avec une facture.

Le code 7 repère les élèves qui cherchent à effectuer un achat ne dépassant pas 10 €, cet achat comprend le plus souvent une tarte car son prix est le plus élevé.

Le code 5 de l'item 32 permet de repérer les élèves qui ont compris le sens des calculs mais qui restent dans l'affirmative (exemple : « On lui rend 5,60 euros. »).

Le code 6 repère les élèves qui ne tiennent pas compte de la dernière opération, leur questionnement porte sur la dépense effective ou sur le fait de savoir s'il aura assez d'argent.

Cet exercice peut être le support d'un travail interdisciplinaire français-mathématiques ou d'un travail sur la lecture de consignes.

Consignes de codageitem 31 : *Prise en compte des données*

Référence à 2 croissants et 3 pains au chocolat, avec ou sans indication du prix.....	code 1
Référence à 2 croissants, 3 pains au chocolat, une tarte, une baguette et un pain	code 4
Référence à l'achat d'un exemplaire de chacun des produits	code 6
Essai de dépenser 10 € sans tenir compte des opérations données	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 32 : *Questionnement*

Toute phrase, interrogative ou injonctive, qui demande le calcul de la somme restante ou rendue.....	code 1
Production d'un texte narratif sans formulation de question	code 5
Tout texte faisant référence à la somme dépensée sans référence à la somme rendue	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 13 (*Exercice repris de 1998*)

Traitements opératoires.

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Effectuer une division.</i>
Composante	<i>Effectuer deux divisions euclidiennes posées.</i>

Commentaire

Les deux opérations proposées peuvent paraître simples. La division est en cours d'acquisition au cycle 3 mais, c'est avec de telles opérations que l'on pourra détecter les difficultés importantes rencontrées par certains élèves.

Effectuer une division reste une tâche complexe pour beaucoup d'élèves, car elle mobilise simultanément des compétences multiples :

- évaluation d'un ordre de grandeur pour chaque chiffre du quotient (incertitude sur le choix effectué) ;
- essai du chiffre choisi ;
- calcul d'un produit (éventuellement à reprendre si le choix du chiffre n'est pas le bon) ;
- calcul d'une différence ;
- abaissement d'un nouveau chiffre.

L'élève conserve le choix de la présentation : soustractions intermédiaires, pose de produits auxiliaires, etc. Le code 1 n'est attribué que si l'opération est effectuée complètement (indication du quotient, du reste, des intermédiaires).

Volontairement, la consigne « Effectuer une division » ne précise pas le type de quotient attendu car la consigne « Effectuer une division euclidienne » ne serait pas nécessairement comprise.

Consignes de codage

item 33

Ensemble exact (quotient entier 18, reste 2 et calculs intermédiaires)	code 1
Ensemble exact (quotient décimal 18,5 ; reste 0 et calculs intermédiaires).....	code 2
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 34

Ensemble exact (quotient entier 36, reste 0 et calculs intermédiaires)	code 1
Le premier chiffre du quotient est 4 (technique basée sur le premier chiffre du dividende et du diviseur : « en 4 combien de fois 1 ? »)	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 14 (*Exercice repris de 2001*)**Traitement de l'information**

Capacité	<i>Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.</i>
Compétence	<i>Lire et interpréter un tableau, un diagramme, un graphique.</i>
Composante	<i>Lire et interpréter un graphique.</i>

Commentaire

Le thème abordé dans ce diagramme en barres se situe dans un domaine suffisamment familier aux élèves pour que le contenu ne fasse pas obstacle. Ceci permet que l'évaluation portant sur le mode de fonctionnement du diagramme ne soit pas perturbée.

Cependant, quelques difficultés peuvent provenir des conversions à effectuer entre heures et minutes.

Consignes de codage

item 35

40 minutes (ou min ou mn)	code 1
40	code 2
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 36

Crocodile marin, cachalot et baleine franche (ordre indifférent)	code 1
Seulement 1 ou 2 animaux attendus sur les 3 (à l'exclusion de tout autre)	code 3
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 37

Eléphant de mer	code 1
Cachalot (confusion entre une demi-heure et une heure et demie)	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

On peut lire dans les documents d'application des programmes, mathématiques cycle 3 : « *Au cycle 3, une toute première approche des fractions est entreprise, dans le but d'aider à la compréhension des nombres décimaux. L'étude des fractions sera poursuivie au collège... Les fractions apparaissent comme de nouveaux nombres, utiles pour résoudre des problèmes que les nombres entiers ne permettent pas de résoudre de façon satisfaisante : problème de partage, de mesure de longueurs ou d'aires, de repérage d'un point sur une droite.* »

En sixième, les activités doivent s'appuyer sur les deux idées : $\frac{a}{b}$ est un nombre et le produit de $\frac{a}{b}$ par b est égal à a .

Il faut faire le lien entre les deux conceptions et faire en sorte que le quotient acquière le statut de nombre. Les exercices proposés dans ce protocole permettent de tester les compétences des élèves en ce qui concerne :

- Le calcul mental avec des fractions usuelles (item 2 de l'exercice 1) ;
- L'utilisation des fractions pour construire un segment ou pour donner des mesures de longueurs (exercices 11 et 18) ;
- Le changement d'écriture : d'une écriture fractionnaire à une écriture décimale ou inversement (exercices 19 et 20) ;
- La traduction d'une situation avec des fractions simples (exercice 22).

On pourra, dans les classes, compléter ces quelques éléments de diagnostic par d'autres observations, en étudiant, par exemple, des situations qui utilisent les fractions pour comparer deux « objets » distincts.

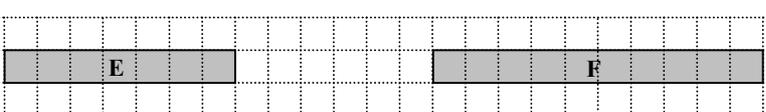
Comparer des aires au moyen de fractions (d'après l'exercice 19 du protocole 1999)

La difficulté de cet exercice provient du fait que les aires à comparer ne font pas partie de la même figure et qu'il faut identifier l'unité.

Complète chaque phrase à l'aide d'une fraction.

1)  L'aire de la figure A est égale à de l'aire de la figure B.

2)  L'aire de la figure C est égale à de l'aire de la figure D.
L'aire de la figure D est égale à de l'aire de la figure C.

3)  L'aire de la figure E est égale à de l'aire de la figure F.
L'aire de la figure F est égale à de l'aire de la figure E.

Rechercher la fraction qui met en relation deux aires

L'exercice 23 du protocole 2000 (téléchargeable sur le site : <http://cisad.adc.education.fr/eval/>) permet d'utiliser les fractions pour comparer deux « objets » distincts. Dans cet exercice, différentes stratégies sont possibles et permettent de dialoguer avec les élèves :

- recouvrir le rectangle R avec un certain nombre de rectangles A ou B, effectuer si besoin un puzzle ;
- décomposer le rectangle R en un certain nombre de rectangles A ou B ;
- établir le rapport du nombre de carreaux des rectangles R, A et B en se servant des aires.

Associer fractions et situations (d'après exercice banquoutils)

Pour faire le point des acquis au cours de l'année de sixième, on pourra proposer une réflexion collective à partir de l'exercice ci-après.

Parmi les propositions suivantes, quelles sont celles qui peuvent être associées à $\frac{3}{4}$? Pourquoi ?

Le nombre 45

Le nombre 0,75

Le quotient de 3 par 4

Le pourcentage 75%

Une unité moins un quart

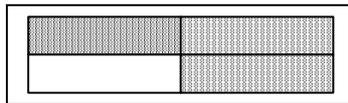
45 minutes

$$3 \times \frac{1}{4}$$

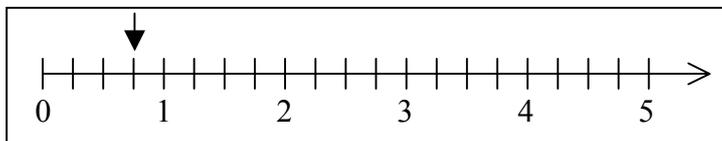
Un groupe de personnes est composé de 3 hommes et 4 femmes

4 divisé par 3

Le nombre 3,4



Dans une classe, 3 élèves sur 4 ont un ordinateur à la maison



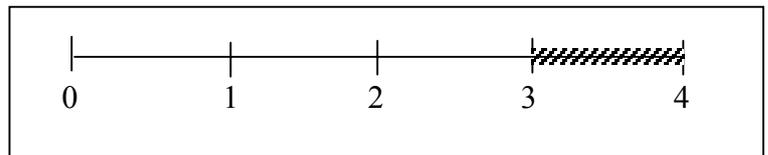
Le nombre 3,25

Le nombre par lequel il faut multiplier 3 pour obtenir 4

Le quotient de 6 par 8

La moitié plus un

Le nombre manquant dans $4 \times ? = 3$



Dans certaines situations, la fraction $\frac{3}{4}$ apparaît immédiatement. Pour d'autres, elle peut apparaître en fonction du contexte choisi qu'il sera alors intéressant de faire préciser. Par exemple : 45 représente $\frac{3}{4}$ de 60 et avec les heures, on a $45 \text{ min} = \frac{3}{4} \text{ h}$.

Associer fractions et partages de longueur

En approfondissement, on pourra faire réfléchir les élèves sur des partages inégaux.

A-t-on hachuré $\frac{3}{4}$ du segment donné ? Pourquoi ?

Figure 1 :

Figure 2 :

Figure 3 :

L'expression « calcul réfléchi » recouvre à la fois des calculs dont le traitement est purement mental et des calculs effectués en s'appuyant sur des traces écrites. Dans le protocole de cette année, une distinction est faite entre ce qu'il est nécessaire de mémoriser ou d'automatiser et ce qu'il est possible de reconstruire. Le calcul mental automatisé (*correspondant à l'idée restrictive que l'on se fait du calcul mental*) apparaît plutôt dans l'exercice 1 et le calcul mental réfléchi (*correspondant à la capacité d'obtenir par une démarche personnelle le résultat d'un calcul*) plutôt dans l'exercice 30. De ce fait, les capacités et les composantes sont différentes, pour l'exercice 30, l'élève peut avoir recours à l'écrit.

L'aisance en calcul mental apporte une aide à la résolution de problèmes numériques, aussi bien pour élaborer une stratégie en essayant de résoudre le même problème avec des nombres plus familiers que pour vérifier la vraisemblance d'un résultat par un calcul d'ordre de grandeur.

Par exemple, pour continuer l'apprentissage nécessaire sur les techniques opératoires liées à l'addition et à la soustraction des décimaux, on peut demander de résoudre l'un des problèmes suivants :

Situation n°1 :

Voici une égalité fautive : $35 + 315 + 4135 = 795$
 Sans rien changer d'autre, place des virgules pour que cette égalité devienne vraie.

Situation n°2 :

Dans chaque phrase ci-dessous, une ou deux virgules ont été oubliées dans l'écriture des termes des sommes ou des différences.

1) Retrouve la position correcte des virgules et écris les phrases corrigées.

- La somme $4052 + 20734$ est proche de 600
- La somme $30274 + 993573$ est proche de 4000
- La différence $492 - 1073$ est proche de 400
- La différence $3972 - 9852$ est proche de 300

2) Calcule la valeur exacte des sommes ou des différences.

Situation n°3 :

Voici une égalité : $41524 \times 2907 = 120710268$
 Sans rien changer d'autre, place des virgules pour obtenir un produit proche de 1200.

Dans la situation 3, la diversité des réponses pourra être exploitée en classe pour faire émerger des techniques de calcul réfléchi sur les réponses d'un produit.

L'analyse de la diversité des réponses pourra permettre de sensibiliser les élèves à l'emploi d'une technique de « compensation des facteurs » pour calculer un produit. Par exemple :

On pourra remplacer $20 \times 1,4$ par 2×14 :

- $20 \times 1,4 = (20 : 10) \times (1,4 \times 10) = 2 \times 14$;
- $20 \times 1,4 = 2 \times 10 \times 1,4 = 2 \times 14$.

De même on pourra remplacer 45×6 par 90×3 :

- $45 \times 6 = (45 \times 2) \times (6 : 2) = 90 \times 3$;
- $45 \times 6 = 45 \times 2 \times 3 = 90 \times 3$.

L'application de ces techniques sur les nombres contribue au développement des capacités de raisonnement des élèves.

La mise en œuvre de ces techniques peut s'avérer pertinente pour résoudre des problèmes liés à la multiplication sans forcément poser les opérations.

Problème 1 :

Un rectangle a pour dimensions 15 cm et 6 cm.
 Un autre rectangle qui a la même aire a pour longueur 45 cm.
 Peut-on trouver sa largeur sans calculer son aire ?

Problème 2 :

Pierre a acheté 0,8 kg de bananes.
 Pour la même somme d'argent, Jean a acheté 1,6 kg de pommes à 0,70 € le kg.
 Quel est le prix d'un kilogramme de bananes ?

Ces techniques vont permettre à l'enseignant, sans faire référence aux écritures fractionnaires ni aux techniques de calcul liées aux quotients, de justifier des procédures utilisées en calcul réfléchi telles que :

- « Multiplier par 0,1 c'est diviser par 10 » ;
- « Multiplier par 0,5 c'est diviser par 2 ».

Situation 4 : Calcul réfléchi et ordre de grandeur

La situation ci-dessous sur l'ordre de grandeur peut être proposée en complément à l'exercice 39 de l'évaluation après un travail en classe ayant donné du sens à la multiplication des décimaux.

Écris, sans effectuer l'opération, chacun des produits suivants dans la colonne qui convient :

$7,245 \times 453,456$ $0,687 \times 0,9$ $3000 \times 0,03$ $1492,12 \times 0,3$

Entre 0 et 1	Entre 1 et 10	Entre 10 et 100	Entre 100 et 1000	Plus grand que 1000

Dans un premier temps, on pourra exploiter les différentes techniques de calcul réfléchi mises en œuvre pour trouver l'ordre de grandeur d'un produit.

Dans un deuxième temps, l'utilisation de la calculatrice pourra permettre :

- de vérifier les résultats ;
- d'établir que le produit par un nombre plus petit que 1 n'est pas forcément plus grand que chacun des facteurs.

Exercice 15 (*Exercice repris de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Reconnaître un ou des axes de symétrie d'une figure plane simple.</i>
Composante	<i>Reconnaître des axes de symétrie.</i>

Commentaire

Il s'agit de tester la perception d'un axe de symétrie dans des situations de difficultés variées. Un code 4 à l'item 38 suivi d'un code 6 à l'item 39 repère les élèves qui associent « axe de symétrie » à « droite en position horizontale ou verticale ».

Il n'y a pas de remédiation à mettre en place en cas de mauvaise réponse car la reconnaissance perceptive ou instrumentée des axes de symétrie est un objectif de la classe de sixième.

La réussite à chacun des deux items est liée au nombre d'axes de symétrie de chaque figure. La première figure, qui ne possède qu'un axe de symétrie, est plus facile pour les élèves. Pour la seconde, on peut supposer que certains élèves se satisferont de la reconnaissance d'un seul axe (code 3).

Il est indispensable de proposer ce genre d'exercices pour développer des images mentales correctes.

Consignes de codage

item 38

L'élève a uniquement entouré la première figure	code 1
L'élève a entouré les deux premières figures et uniquement celles-ci.....	code 4
L'élève a entouré les deux dernières figures et uniquement celles-ci	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 39

L'élève a entouré la troisième et la quatrième figures et uniquement celles-ci	code 1
L'élève a entouré la troisième figure ou la quatrième figure uniquement	code 3
L'élève a entouré les deux premières figures et uniquement celles-ci.....	code 6
L'élève a entouré les quatre figures	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 16 (*Exercice repris de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Identifier des figures usuelles (carré, losange, rectangle, triangle, cercle) dans une figure complexe.</i>
Composante	<i>Reconnaître un quadrilatère particulier dans une figure complexe.</i>

Commentaire

Cet exercice se situe entre la géométrie perceptive ou instrumentée et la géométrie déductive. L'affirmation, dans l'énoncé, de l'existence d'un losange complète en partie la figure qui n'est pas codée. Cet exercice est donc une bonne introduction pour mettre en place le codage des figures géométriques.

En classe, il est intéressant d'exploiter cet exercice en confrontant les propositions des élèves. La présence du cercle permet en partie d'argumenter (par exemple : distinguer losange et parallélogramme en s'appuyant sur la définition du cercle). À cet égard, cet exercice est à rapprocher des exercices 21, 25 et 33.

Consignes de codage

item 40

Le losange (non carré) ou le carré est repassé en couleur	code 1
Les deux losanges sont repassés en couleur	code 2
Le parallélogramme (non rectangle et non losange) est repassé en couleur	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 17 (*Exercice repris de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Utiliser règle, équerre ou compas pour réaliser des tracés simples.</i>
Composante	<i>Tracer la droite perpendiculaire à une droite donnée passant par un point donné.</i>

Commentaire

Cet exercice relève de la géométrie instrumentée.

L'objectif visé est la maîtrise du maniement de l'équerre en tenant compte de deux contraintes. Le but n'est pas la distinction par le dessin entre droite, segment et demi-droite.

Les échecs peuvent être liés à des confusions de vocabulaire (parallèle/perpendiculaire : code 7), à des difficultés de lecture (une seule contrainte est prise en compte : code 4), ou à un manque d'habileté dans le maniement de l'équerre.

Avant de tracer, il est important que les élèves aient une bonne représentation mentale de deux droites perpendiculaires. En remédiation, on fera d'abord tracer des perpendiculaires à une droite donnée puis on demandera de tracer la perpendiculaire à une droite passant par un point donné en variant la position de ce point.

On rapprochera cet exercice de l'exercice 2.

Consignes de codage

item 41

Tracé perpendiculaire (au degré près) à d passant par B, quelles que soient les extrémités....	code 1
Tracé perpendiculaire à d mais ne passant pas par B.....	code 4
Tracé de la « verticale » passant par B.....	code 6
Tracé d'une droite parallèle à la droite d	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 18

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Utiliser, dans des cas simples, des fractions pour donner des mesures de longueur.</i>
Composante	<i>Répondre par oui ou par non à une série de trois questions.</i>

Commentaire

Dans cet exercice, l'élève doit se prononcer sur trois questions qui mettent en jeu les fractions pour donner des mesures de longueurs, une unité étant fixée.

Malgré l'implicite du partage du segment en parts égales, le regroupement des trois réponses en un seul item vise à appréhender les diverses représentations qu'ont les élèves de la fraction $\frac{2}{3}$ tout en limitant le hasard.

Le code 6 repère les élèves qui, pour la question a), identifient la partie hachurée au numérateur et la partie non hachurée au dénominateur. Ils comparent la partie hachurée à la partie non hachurée au lieu de la comparer au tout : l'unité n'a pas été prise en compte. On pourra regarder leur production aux items 28, 29, 30, 46, 47 et 48.

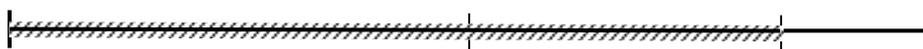
Le code 8 repère les élèves qui ont répondu correctement à la première question et qui pensent que l'on a hachuré $\frac{2}{3}$ du segment pour la troisième question, le rôle du numérateur est mal compris. Pour ces élèves, un travail sur l'unité est nécessaire.

Cet exercice est à rapprocher des exercices 11 et 22.

En classe, on pourra :

- demander aux élèves de justifier leurs réponses ;
- proposer comme exercice supplémentaire :

A-t-on hachuré $\frac{2}{3}$ du segment ?



Explique ta réponse :

.....

Au centre de ce cahier (pages 27 et 28), se trouvent des compléments d'analyse concernant les fractions ainsi que quelques exercices.

Consignes de codage

item 42

« Non - Oui - Non »	code 1
Oui à la question a), quelles que soient les autres réponses	code 6
« Non - Non - Oui » ou « Non - Oui - Oui »	code 8
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercices 19 (*Exercice modifié de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire ou inversement.</i>
Composante	<i>Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire.</i>

Commentaire

Pour un nombre décimal, le passage d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire est en cours d'acquisition.

La réussite dans un sens n'entraîne pas systématiquement la réussite dans l'autre. Il pourra être intéressant d'interroger les élèves pour accéder aux différentes stratégies qu'ils développent pour répondre à la question.

Le code 6 repère les élèves qui identifient la virgule à la barre de fraction.

Consignes de codage

item 43

$\frac{804}{10}$	code 1
$\frac{80}{4}$	code 6
$\frac{804}{100}$	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercices 20 (*Exercice repris de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture à virgule à une écriture fractionnaire ou inversement.</i>
Composante	<i>Passer, pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire à une écriture à virgule.</i>

Commentaire

Le passage, pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire à l'écriture avec virgule est en cours d'acquisition. La réussite dans un sens n'entraîne pas systématiquement la réussite dans l'autre. Il pourra être intéressant d'interroger les élèves pour accéder aux différentes stratégies qu'ils développent pour répondre à la question.

« Les écritures à virgule prennent sens en étant mises en relation avec les fractions décimales. Cela permet de comprendre que la valeur d'un chiffre est dix fois plus petite que celle du chiffre écrit immédiatement à sa gauche et dix fois plus grande que celle du chiffre écrit immédiatement à sa droite (ce qui est vrai aussi bien pour la partie entière que pour la partie décimale). »²

Il est important de proposer cet exercice sur une grande variété de nombres. En effet, suivant les valeurs au numérateur et au dénominateur, la difficulté est très variable : par exemple, associer une écriture décimale à $\frac{724}{100}$ semble poser moins de problème que pour $\frac{720}{100}$ à cause du zéro de 720.

Le code 6 repère les élèves qui identifient la virgule à la barre de fraction.

Consignes de codage

item 44

7,24.....	code 1
724,100.....	code 6
72,4.....	code 7
72400.....	code 8
Autre réponse.....	code 9
Absence de réponse.....	code 0

² Documents d'application des programmes, mathématiques cycle 3

Exercice 21 (*Exercice repris de 2000*)

Travaux géométriques.

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Utiliser un cercle pour résoudre un problème de distance.</i>
Composante	<i>Délimiter une surface définie par une condition de distance.</i>

Commentaire

Cet exercice est à rapprocher des exercices 16, 25 et 33. Ces quatre exercices permettent d'accéder à certaines représentations que les élèves ont du cercle.

Au cours de l'année de sixième, ils peuvent servir de point de départ à un travail, sur la définition du cercle (ensemble de points équidistants d'un point donné). On pourra par exemple, en reprenant cette situation, placer plusieurs points sur le dessin et demander s'ils seront arrosés ou non.

Dans cet exercice, la précision du tracé n'est pas prioritaire.

Consignes de codage

item 45

Le disque de centre A et de rayon 2 cm est colorié (même si le tracé du cercle n'est pas « parfait »)	code 1
L'élève a tracé le cercle de centre A et de rayon 2 cm et n'a rien colorié	code 3
Un carré centré en A de 2 cm de côté ou dont les diagonales mesurent 4 cm est colorié.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 22 (*Exercice modifié de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Traduire une situation par des fractions simples (quart, tiers, demi, fractions décimales).</i>
Composante	<i>Trouver la fraction correspondant à un partage d'un disque en secteurs.</i>

Commentaire

Cet exercice simple se situe dans le cadre des compétences de l'école primaire : « Employer quelques écritures fractionnaires usuelles (demi, tiers, quart, fractions décimales) ».

Les codes 6 repèrent les élèves qui effectuent un comptage partie/partie. Ils établissent une relation entre la partie coloriée et son complément à l'unité. Il sera intéressant de recouper ces résultats avec ceux obtenus à l'item 42.

La notion de fraction est le plus souvent liée à des situations de partage de l'unité. Par exemple, la fraction $\frac{7}{11}$ est vue comme sept onzièmes (sous-entendu de l'unité). En sixième, il ne faut pas se limiter à de telles situations mais s'appuyer sur l'idée que $\frac{a}{b}$ est un nombre : c'est celui dont le produit par b est égal à a . Par exemple, la fraction $\frac{7}{11}$ est vue comme 7 fois $\frac{1}{11}$ ou le onzième de 7.

Cet exercice est à rapprocher des exercices 11 et 18.

Au centre de ce cahier (pages 27 et 28), se trouvent des compléments d'analyse concernant les fractions ainsi que quelques exercices.

Consignes de codage

item 46

$\frac{1}{8}$ code 1

$\frac{1}{7}$ code 6

Autre réponse code 9

Absence de réponse code 0

item 47

$\frac{2}{8}$ ou $\frac{1}{4}$ code 1

$\frac{2}{6}$ ou $\frac{1}{3}$ code 6

Autre réponse code 9

Absence de réponse code 0

item 48

$\frac{5}{8}$ code 1

$\frac{5}{3}$ code 6

Autre réponse code 9

Absence de réponse code 0

Exercice 23 (*Exercice repris de 2003*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Construire l'image d'une figure par symétrie axiale.</i>
Composante	<i>Construire, par symétrie axiale, l'image d'une figure sur un quadrillage.</i>

Commentaire

La pratique courante du tracé du symétrique d'une figure sur quadrillage par rapport à un axe vertical ou horizontal génère des procédures spécifiques au support et à l'orientation des axes.

Dans cet exercice, le fait que l'axe n'est ni vertical ni horizontal est à l'origine de certaines difficultés.

Il sera intéressant de proposer différentes variantes de cet exercice en modifiant la position et la nature de la figure par rapport à l'axe et/ou le support.

Cet exercice peut être réinvesti lors du cours sur la symétrie axiale.

Consignes de codage

item 49

Figure reproduite exactement.....	code 1
Figure obtenue par symétrie mais une des longueurs est fautive (erreur de comptage).....	code 4
Figure obtenue par translation.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 24**Traitement de l'information.**

Capacité	<i>Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.</i>
Compétence	<i>Lire et interpréter un tableau, un diagramme, un graphique.</i>
Composante	<i>Lire un graphique et en traiter l'information pour répondre à des questions.</i>

Commentaire

Les items 50 à 52 demandent une simple lecture. La situation est facilement comprise par les élèves qui repèrent assez bien l'abscisse et l'ordonnée d'un point de la courbe. L'item 53 demande une double lecture associée à un calcul. L'item 54 appelle un traitement qualitatif, plus proche de ceux sollicités dans d'autres disciplines, le questionnement est plus ouvert.

L'analyse des résultats peut-être l'occasion d'échanges au sein de l'équipe pédagogique.

Consignes de codage

item 50

10 000 km ou 10 000	code 1
L'élève a répondu « entre 5 000 et 10 000 km »	code 4
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 51

1875	code 1
Réponse erronée qui laisse supposer une lecture de graphique opérante	code 4
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 52

1915	code 1
40 000 (l'élève a donné la longueur maximale)	code 6
1945	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 53

10 000 km ou 10 000	code 1
De 30 000 à 40 000	code 2
30 000 et 40 000 (l'élève donne les valeurs pour 1895 et 1915, mais n'en déduit rien)	code 3
20 000 km ou 20 000	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 54

Toute phrase qui indique que la longueur du réseau diminue	code 1
Toute phrase qui indique que la longueur du réseau stagne	code 2
Toute phrase qui indique une propriété de la courbe (exemple : « la courbe descend »)	code 4
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 25 (*Exercice repris de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Identifier des figures usuelles (carré, losange, rectangle, triangle, cercle) dans une figure complexe.</i>
Composante	<i>Reconnaître un quadrilatère particulier dans une figure complexe.</i>

Commentaire

Cet exercice se situe entre la géométrie perceptive ou instrumentée et la géométrie déductive. L'affirmation, dans l'énoncé, de l'existence d'un carré complète en partie la figure qui n'est pas codée. Associé à l'exercice 16, cet exercice est une bonne introduction pour mettre en place le codage des figures géométriques.

La figure de cet exercice étant identique à celle de l'exercice 16, certains élèves ont la possibilité d'effectuer un retour en arrière (les deux exercices sont dans la même séquence non rythmée).

Une analyse attentive des codes 9 peut permettre de repérer l'origine de l'erreur : lecture de consigne, perception des figures simples, non-vérification de la réponse proposée.

En classe, il est intéressant d'exploiter cet exercice en confrontant les propositions des élèves. La présence du cercle permet en partie d'argumenter (par exemple : distinguer carré et rectangle non carré en s'appuyant sur la définition du cercle). À cet égard, cet exercice est à rapprocher des exercices 16, 21 et 33 pour donner à une définition du cercle un statut d'outil mathématique.

Consignes de codage

item 55

Le carré est repassé en couleur	code 1
Le rectangle est repassé en couleur	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 26

Problèmes numériques.

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Résoudre un problème pouvant conduire à une division.</i>
Composante	<i>Produire et interpréter le quotient décimal d'une division.</i>

Commentaire

À l'entrée en sixième, de nombreux élèves rencontrent des difficultés lorsque la division est en jeu. Le calcul posé d'un quotient décimal issu de la division de deux entiers n'est pas une compétence exigible du cycle 3, mais il est travaillé en situation en tenant compte des procédures personnelles des élèves.

Aussi, peuvent-ils traiter ce problème par des méthodes diverses selon la représentation qu'ils s'en font (additions ou soustractions répétées, essais de produit, multiplication à trou, suite de multiples, division). Pour résoudre ce problème, ils peuvent par exemple :

- convertir 9 L en 900 cL, puis effectuer la division ;
- mettre 1 litre dans chaque bidon, puis convertir les 4 litres restants en 400 centilitres pour terminer le partage ;
- poser la division de 9 par 5, puis convertir le reste (4 unités) en 40 dixièmes pour poursuivre le calcul.

Le code 6 de l'item 57 repère les élèves qui associent le reste de la division de 9 par 5 à la partie décimale du résultat.

Consignes de codageitem 56 : *Méthode*

Trace de la division de 9 par 5	code 1
Trace de la division de 5 par 9	code 6
Trace de la multiplication de 9 par 5	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 57 : *Réponse*

1,8 L ou 1,8	code 1
1,4 L	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 27 (*Exercice modifié de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Comparer des nombres décimaux.</i>
Composante	<i>Positionner un nombre décimal par rapport à deux autres.</i>

Commentaire

Cet exercice teste la compréhension de l'écriture décimale en faisant porter la difficulté de la comparaison sur la partie décimale, les nombres proposés ayant tous la même partie entière.

L'item 58 regroupe les deux premières questions où les nombres utilisés ont le même nombre de chiffres après la virgule et l'item 59 les trois questions suivantes.

Le code 6 de l'item 59 repère les élèves qui ne relient pas correctement la valeur d'un chiffre à sa position dans la partie décimale. Ils considèrent la partie décimale comme un nombre entier.

Il sera intéressant de questionner les élèves pour accéder à leurs stratégies. Faire référence aux écritures fractionnaires, à la demi-droite graduée et à l'ordre lexicographique peut être une aide pour les élèves.

Cet exercice est à rapprocher de l'exercice 34.

Consignes de codage

item 58 : *Réponses a) et b)*

3,3 et 6,7 sont écrits au bon endroit.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 59 : *Réponses c), d) et e)*

8,35 ; 2,407 et 9,06 sont écrits au bon endroit	code 1
Deux réponses justes et une absence de réponse.....	code 3
Trois réponses placées en dernière position.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 28 (*Exercice repris de 2000*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Évaluer ou calculer une durée.</i>
Composante	<i>Calculer une durée et déterminer une heure.</i>

Commentaire

L'item 60 permet de repérer les élèves qui savent associer 1 heure à 60 minutes.

Le code 6 de l'item 60 repère un usage abusif des décimaux.

Dans l'item 61, le code 3 permet de repérer les élèves qui n'associent pas 1 heure à 60 minutes : il sera intéressant de croiser les informations apportées par les items 60 et 61.

On pourra travailler les durées, par exemple, à l'aide d'une pendule à aiguilles et les dates à l'aide de l'axe du temps ou d'une droite graduée en heures et minutes.

Cet exercice est à rapprocher de l'exercice 10.

Consignes de codage

item 60

2 h 30 ou 2 h 30 min ou 2 heures et demie ou 2,5 h..... code 1

2,70 ou 3 h 10..... code 6

Autre réponse code 9

Absence de réponse code 0

item 61

15 h 10 ou 15 h 10 min..... code 1

14 h 70 ou 14 h 70 min..... code 3

Autre réponse code 9

Absence de réponse code 0

Exercice 29 (*Exercice modifié de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Utiliser règle, équerre ou compas pour réaliser des tracés simples.</i>
Composante	<i>Tracer une droite, un segment et un cercle.</i>

Commentaire

Il s'agit dans cet exercice d'évaluer l'utilisation des instruments de dessin qui nécessite une démarche devant tenir compte de deux contraintes.

Les codes 9 à l'item 64 peuvent révéler, notamment, des erreurs liées à une mauvaise utilisation du compas, à son maniement ou à une confusion entre le point et sa désignation (par exemple, tracé d'un cercle passant par la lettre C).

L'utilisation de logiciels de construction géométrique pourra faciliter l'appropriation d'un vocabulaire adapté et la compréhension des relations entre objets géométriques.

Consignes de codage

item 62

Tout tracé rectiligne passant par les points A et C mais non limité à ces points	code 1
Segment [AC] ou demi-droite d'origine A ou C.....	code 3
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 63

Tracé correct.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 64

Tracé correct.....	code 1
Le centre et le rayon sont corrects mais le tracé est incertain.....	code 2
Tracé du cercle de centre C passant par B	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 30 (*Exercice repris de 2000*)**Traitements opératoires.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Traiter mentalement des calculs (calculs réfléchis).</i>
Composante	<i>Trouver mentalement le résultat d'un calcul donné oralement.</i>

Commentaire

La pratique du calcul mental s'inscrit dans la continuité école-collège, au même titre que le calcul posé ou en ligne. « L'expression « calcul réfléchi » recouvre à la fois des calculs dont le traitement est purement mental (par exemple, issu des tables) et des calculs effectués en s'appuyant sur des traces écrites » (par exemple 43×20). De tels exercices contribuent à donner du sens à la notion de nombre et à utiliser, en acte, certaines propriétés des opérations.

Pour l'item 65, les réponses codées « 6 » correspondent au choix par l'élève de la soustraction mais celle-ci est mal gérée mentalement (retenue oubliée).

L'item 67 (cent divisé par quatre) est à rapprocher de l'item 2 (le quart de cent).

Le code 6 de l'item 69 permet de repérer les élèves qui agissent séparément sur les parties entières et décimales des nombres. Il sera intéressant de recouper ces résultats avec ceux obtenus aux items 15, 19, 20 et 22.

Au centre de ce cahier, se trouvent des compléments d'analyse concernant le calcul réfléchi.

Consignes de codage

item 65

13	code 1
23	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 66

860	code 1
86	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 67

25	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 68

65	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 69

4 ou 4,0	code 1
3,10 ou 3,1	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 31 (*Exercice modifié de 2001*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Rechercher l'information, l'interpréter, la reformuler.</i>
Compétence	<i>Élaborer un questionnement à partir de données.</i>
Composante	<i>Produire une question à partir d'un texte et d'un calcul.</i>

Commentaire

Cet exercice nécessite un repérage et un tri des informations numériques permettant de répondre à une question puis d'en élaborer une autre.

L'item 70 vise à s'approprier le contexte et la tâche à réaliser dans l'item 71.

Pour ceux qui obtiennent un code 6 à l'item 70, il sera intéressant de croiser les résultats avec ceux obtenus aux items 3 et 18.

On pourra attirer l'attention des élèves qui ont obtenu un code 7 à l'item 70 sur la vraisemblance de leurs résultats.

Un code 6 à l'item 71 peut révéler une confusion date/heure ou une difficulté langagière.

À partir de ce support, on peut aussi faire créer des énoncés correspondant à des calculs donnés et inversement.

Afin d'exploiter cet exercice en français, on pourra repérer les élèves qui ont écrit une phrase interrogative et ceux qui ont écrit une phrase injonctive.

Consignes de codage

item 70

79 élèves.....	code 1
Trace de l'opération $92 - 13$ avec un résultat erroné.....	code 6
Trace de l'opération 92×4	code 7
Autre réponse.....	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 71

Toute phrase, interrogative ou injonctive, qui demande l'heure d'arrivée du premier.....	code 1
Question se référant à une autre situation et correspondant au calcul.....	code 5
Question : « Combien de temps ... ? ».....	code 6
Autre réponse.....	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 32 (*Exercice repris de 2000*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Résoudre un problème à étapes.</i>
Composante	<i>Élaborer une stratégie permettant de déduire longueur et largeur d'un rectangle à partir de l'analyse d'un schéma.</i>

Commentaire

Cet exercice nécessite une mise en relation des éléments présents dans le texte et sur la figure.

L'exercice hiérarchise, pour l'élève, les étapes (calcul de la longueur en premier). De plus, pour trouver la longueur de l'étiquette, on utilise la longueur de la plaque. Enfin, chaque étape ne nécessite qu'une opération.

Les codes 6 permettent de détecter les élèves qui confondent représentation et dessin. On pourra regarder leur production à l'item 88.

Le fait de diviser par deux pour obtenir la longueur peut induire un calcul du même ordre pour déterminer la largeur (code 7 item 74). D'autre part, l'emploi de la longueur (c'est-à-dire l'utilisation du résultat trouvé précédemment) pour déterminer la largeur peut gêner certains élèves.

En phase d'apprentissage, le passage à la réalisation de la figure en vraie grandeur est une étape préliminaire au calcul.

Pour aider les élèves à développer les compétences visées, on pourra également utiliser l'exercice 29 du protocole de 1999. Le protocole est téléchargeable sur le site :

<http://cisad.adc.education.fr/eval/>

Consignes de codageitem 72 : *Méthode*

L'élève a posé la division de 12 par 2	code 1
L'élève a utilisé la multiplication 6×2 ou l'addition $6 + 6$	code 2
L'élève a mesuré (longueur proche de 4,5 cm)	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 73 : *Réponse pour la longueur*

6 cm ou 6	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 74 : *Méthode*

L'élève a posé l'opération $10 - 6$	code 1
L'élève a mesuré (largeur proche de 3 cm)	code 6
L'élève a obtenu une largeur en divisant 10 par 2	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 75 : *Réponse pour la largeur*

4 cm ou 4	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 33 (*Exercice repris de 2000*)

Travaux géométriques.

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Reconnaître un cercle comme un ensemble de points équidistants d'un point donné.</i>
Composante	<i>Rechercher, parmi des points donnés, le centre d'un cercle dont on connaît quatre points et justifier.</i>

Commentaire

Cet exercice propose une situation permettant de repérer les élèves qui perçoivent que les points d'un cercle sont équidistants d'un point donné.

Le code 6 de l'item 76 repère les élèves qui ont vérifié l'équidistance pour deux des quatre points seulement.

Il pourra être intéressant de confronter les conceptions du cercle qui apparaissent dans l'exercice 21 et dans cet exercice.

Le code 5 de l'item 77 peut indiquer une mauvaise lecture de consigne ou une justification instrumentée, mais témoigne, plus probablement, de la conception du cercle en tant que dessin et non comme un ensemble de points situés à une distance donnée d'un point fixe. Ce changement de conception est à travailler en sixième.

Consignes de codageitem 76 : *Réponse*

G.....	code 1
F ou H.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 77 : *Explication*

Explication faisant appel à l'équidistance	code 1
Référence au mesurage des longueurs GA, GB, GC et GD, mais l'égalité des mesures n'est pas signalée	code 2
Justification ne faisant référence qu'à l'utilisation du compas	code 5
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 34 (*Exercice repris de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Comparer des nombres décimaux.</i>
Composante	<i>Intercaler un nombre entre deux autres.</i>

Commentaire

Dans cet exercice, chaque item présente une difficulté propre :

- item 78 : le nombre à intercaler n'est pas un entier ;
- item 79 : les parties décimales des bornes ont des formats différents ;
- item 80 : le nombre à intercaler a deux chiffres après la virgule.

Pour ce dernier item, on retrouve la même démarche qu'à l'item 78 mais on amplifie la difficulté.

Il sera intéressant de questionner les élèves pour accéder à leurs stratégies. Faire référence aux écritures fractionnaires, à la demi-droite graduée et à l'ordre lexicographique peut être une aide pour les élèves.

On pourra rapprocher cet exercice de l'exercice 27.

Consignes de codage

item 78

Réponse correcte	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 79

Réponse correcte	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 80

Réponse correcte	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 35 (*Exercice repris de 2000*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Résoudre un problème pouvant conduire à une division.</i>
Composante	<i>Produire et interpréter le quotient et le complément au reste d'une division euclidienne.</i>

Commentaire

Le sens de la division euclidienne n'est pas encore stabilisé à l'entrée en sixième. L'analyse des procédures, qui peuvent être d'une grande variété, permet de faire le point sur son apprentissage. On pourra aussi se reporter aux résultats de l'exercice 13.

Le codage de la démarche (item 81) ne tient pas compte des résultats obtenus qui sont pris en compte dans les items 82 et 83.

Le code 6 de l'item 83 repère les élèves qui interprètent directement le reste au lieu de rechercher le complément au reste.

Consignes de codageitem 81 : *Méthode*

Division de 150 par 7	code 1
Toute autre procédure correcte.....	code 2
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 82 : *Réponse pour le nombre de bouquets*

21	code 1
21,4 (division poursuivie au-delà de la virgule).....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 83 : *Réponse pour le nombre de roses*

4.....	code 1
3 (reste au lieu de son complément à 7).....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 36 (*Exercice repris de 2000*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Appliquer directement, utiliser une connaissance.</i>
Compétence	<i>Placer ou lire un nombre sur une droite graduée.</i>
Composante	<i>Lire une graduation et utiliser les nombres décimaux.</i>

Commentaire

Il s'agit de lire une graduation et d'utiliser les nombres décimaux dans ce contexte.

L'analyse en classe des méthodes employées par les élèves peut être utilisée pour faire le point sur le sens de l'écriture décimale et sur les stratégies de traitement appropriées.

Les codes 6 repèrent les élèves qui comptent les graduations sans tenir compte de l'unité. Il y a non-identification du rôle de repère que jouent les nombres 0 et 1 sur la graduation.

Le code 7 de l'item 85 repère les élèves qui comptent des graduations à partir de l'entier inférieur sans leur redonner leur valeur.

Cet exercice est à rapprocher des exercices 27 et 34.

Consignes de codage

item 84

0,8 ou $\frac{8}{10}$	code 1
8.....	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

item 85

1,6 ou $1 + \frac{6}{10}$	code 1
16.....	code 6
6 ou 0,6.....	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse.....	code 0

Exercice 37 (*Exercice repris de 2000*)**Travaux géométriques.**

Capacité	<i>Produire une réponse, la justifier.</i>
Compétence	<i>Décrire une figure en vue de sa construction.</i>
Composante	<i>Rédiger un texte qui permet à quelqu'un qui ne voit pas la figure de la tracer.</i>

Commentaire

Il s'agit d'analyser une figure et d'élaborer une démarche permettant de la reconstituer. Une des difficultés (repérée dans le code 6 de l'item 86) réside dans la reconnaissance du centre du cercle comme un des sommets du carré.

Le vocabulaire relatif aux éléments (carré, cercle) de la figure est usuel ; la difficulté réside dans l'expression de leur position relative.

Les productions des élèves se distingueront par l'utilisation pertinente du vocabulaire : côté, sommet, centre, rayon, diamètre.

Les codes 9 de l'item 87 peuvent repérer les élèves qui :

- donnent une seule mesure ;
- se trompent en mesurant ou en lisant les mesures sur leur règle graduée.

Ce type d'exercice est intéressant à utiliser en situation d'apprentissage. La production écrite, qui reste ici la finalité essentielle, peut être facilitée par un travail oral préalable (figures téléphonées) au cours duquel on s'attachera à utiliser un vocabulaire de plus en plus concis.

Consignes de codageitem 86 : *Figure sans tenir compte des dimensions*

En suivant les instructions, on peut réaliser un carré et un cercle dont le centre est un sommet du carré ; les mots « carré » et « cercle » figurent explicitement dans le texte	code 1
En suivant les instructions, on peut réaliser un carré et un cercle dont le centre est un sommet du carré ; mais l'un au moins des mots « carré » ou « cercle » ne figure pas explicitement dans le texte	code 2
Le texte permet de réaliser un carré et un cercle, mais le lien entre les deux n'est pas précisé.....	code 6
Le texte ne permet de construire que l'un des deux (cercle ou carré).....	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 87 : *Mesures*

L'élève fait référence à deux mesures suffisantes (au mm près) pour construire la figure.....	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 38 (*Exercice repris de 2000*)**Problèmes numériques.**

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Déterminer la mesure d'un côté d'une figure connaissant son périmètre et d'autres informations.</i>
Composante	<i>Déterminer la mesure d'un côté d'une figure connaissant son périmètre et la mesure des autres côtés.</i>

Commentaire

Le mot périmètre n'est volontairement pas cité dans le texte pour deux raisons principales :

- éliminer les erreurs dues à l'emploi d'une formule ;
- détecter les élèves qui n'ont pas la notion de figure comme représentation et traitent le dessin pour lui-même.

Le code 6 permet de détecter les élèves qui confondent représentation et dessin. On pourra regarder leur production aux items 72 et 74.

Consignes de codage

item 88

50 m ou 50 mètres ou 50	code 1
Démarche correcte, mais erreur de calcul	code 4
Toute réponse obtenue en mesurant le cinquième côté (proche de 4,6 ou de $4,6 \times 10$)	code 6
210 m (somme des quatre longueurs données)	code 7
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 39 (*Exercice repris de 2003*)

Numération et écriture des nombres.

Capacité	<i>Analyser une situation, organiser une démarche.</i>
Compétence	<i>Évaluer un ordre de grandeur d'un résultat numérique.</i>
Composante	<i>Évaluer un ordre de grandeur pour des résultats d'opérations et choisir entre plusieurs réponses possibles.</i>

Commentaire

Les élèves doivent utiliser des procédures de calcul approché pour choisir, parmi plusieurs propositions, le nombre le plus proche du résultat exact.

La réussite à l'item 90 nécessite de savoir prendre des valeurs approchées pertinentes pour 202 et 4,9. Le code 6 repère les élèves qui ont choisi 4 comme valeur approchée de 4,9.

En revanche, pour l'item 91 les élèves n'ont à prendre qu'une valeur approchée du diviseur 11 pour trouver la meilleure réponse.

Il serait intéressant dans ce type d'exercices de faire expliciter les démarches utilisées.

Les élèves appréhendent difficilement la notion d'ordre de grandeur pour laquelle il n'y a pas de définition en mathématique. Il est donc important, tout au long de l'année, de leur proposer des exercices qui donnent du sens à cette notion. Par exemple :

- « Avec 90 €, peut-on acheter 19 livres à 4,42 € l'un ? »
- « Un résultat donné peut-il correspondre à l'opération proposée ? »

Au centre de ce cahier (pages 29 et 30), se trouvent des compléments d'analyse concernant les ordres de grandeur et le calcul réfléchi ainsi que quelques exercices.

Consignes de codage

item 89

6 000	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 90

1 000	code 1
800	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 91

25	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

Exercice 40

Travaux géométriques.

Capacité	<i>Appliquer une technique.</i>
Compétence	<i>Construire une figure plane.</i>
Composante	<i>Construire un carré de dimensions données, placer un milieu et construire un cercle dont on connaît le centre et le rayon.</i>

Commentaire

Prise individuellement, chacune de ces constructions ne pose pas de difficulté majeure. Néanmoins, le choix d'un côté pour placer le milieu I peut dérouter certains élèves.

À partir des productions des élèves, on sera amené à constater que le cercle semble passer par deux sommets du carré. Il sera intéressant d'exploiter cette situation en classe au cours d'un travail spécifique sur le cercle. À ce sujet, cet exercice est à rapprocher des exercices 16, 21, 25, 29 et 33.

Outre une discussion sur la précision des constructions, cet exercice est également un bon support pour amorcer un raisonnement déductif.

Consignes de codage

item 92

Carré correct (au mm et au degré près)	code 1
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 93

I correctement placé et nommé	code 1
I correctement placé et non nommé	code 2
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0

item 94

Cercle de centre I (rayon au mm près), quelle que soit la place de I	code 1
Cercle de rayon 3 cm n'ayant pas pour centre le milieu d'un côté du carré	code 6
Autre réponse	code 9
Absence de réponse	code 0